

3-5 ans

1, 2,3 Canards



Jeu d'observation (orientation droite / gauche), d'apprentissage des couleurs et des tailles.

Anilaçage



Matériel de laçage composé de 8 animaux différents en plastique rigide de 4 couleurs.

Animoquiz



Les animoquiz sont d'adorables distributeurs de cartes en formes d'animaux.

200 jeux, défis et questions pour le grand plaisir des petits !

Un jeu original, ludique et adapté au niveau de l'enfant.

Cheminement au sol



Le concept du jeu "Cheminement" est décliné en version «salle de motricité» pour de multiples activités collectives.

Châteaux fantômes



Reconstituer les scènes de fantômes à partir de la lecture d'indices proposée par les fiches consignes.

Coccimod



Jeu de logique permettant de multiples combinaisons avec un seul puzzle ! Avec plus de 48 différents modèles inclus, COCCIMOD permet d'introduire naturellement et par le jeu les notions de symétrie (horizontal et vertical) et de concentration, ...

Drôles de chenilles



Jeux de logique, d'observation et de déduction.

Engrenage « la fête foraine »



Approche des sciences physique et technologiques : principe de causalité, de mouvement.

Excellents stimulateurs des fonctions motrices et intellectuelles de l'enfant.

Jeu magnétique



Les enfants pourront créer de nombreuses figures et expressions avec 101 éléments à découper puis à placer sur un support magnétique. Ils développeront leur connaissance du schéma corporel, de l'identification des sentiments et émotions ainsi que la latéralisation, l'orientation spatiale et leur vocabulaire.

Julot l'artiste



Ce jeu développe le sens de l'observation et de la prise d'indices. Il permet l'acquisition de plusieurs notions mathématiques.

L'aquarium



Jeu d'observation et d'identification

La cueillette de fruits



Reconnaître globalement des configurations connues.

- * Travail sur les critères : forme, couleur et quantité de 1 à 3.
- * Dénombrer et comparer des quantités.
- * Lire des quantités exprimées par des chiffres, * doigts de la main ou constellations d'un dé.
- * Respecter les fiches consignes.

La maison des sorcières



Jeu de discrimination visuelle, de lecture d'indices.

5 niveaux de jeu :

- Modèle à reproduire à l'identique
- Lecture d'images
- Lecture d'indices
- Jeu de discrimination visuelle fine, cache partiel de l'image reproduite
- « L'image brisée », morceaux d'images

Labyrinthe en bois



Ce jeu développe la souplesse gestuelle des tout-petits, stimule la coordination œil-main et facilite la reconnaissance des couleurs.

L'enfant invente ses propres circuits ou reproduit les fiches modèles.

Le bal des coccinelles



Qui arrivera en premier au bal masqué ? Les fourmis gourmandes qui veulent chiper toutes les nourritures posées sur la table ronde ou les coccinelles qui sont invitées ?

Pour gagner, les coccinelles devront d'abord se déguiser en abordant 5 points de couleurs différentes sur le dos. Elles y parviendront en faisant des échanges entre elles. Une fois costumées, les coccinelles pourront enfin s'envoler vers le bal.

Le jeu de l'arbre



Associer le calcul et la reconnaissance des couleurs. L'enfant élabore ses premières stratégies.

Chaque enfant devra compléter son arbre en ajoutant ou en retirant les pions en fonction des dés. Attention à ne pas avoir la couleur noire au risque de perdre tous ses pions.

Maison des ours



Reconstituer les maisons des ours à partir de la lecture d'indices proposée par les fiches consignes

Autre atelier :• Jeu d'expression orale et d'écoute : le joueur décrit sa carte modèle à un autre joueur. Celui-ci doit trouver les pièces correspondant à la description. Le "noir et blanc" renforce intentionnellement la discrimination visuelle.

Mascarade



Jeu de manipulation, d'observation, de prise d'indices et de symétrie.

Maxi Coloredo



Jeu de mosaïque pour les tout-petits, en plastique rigide, composé de 2 grilles transparentes à plots, de 100 pions de 4 couleurs et de 18 planches-modèles. Les pions ronds s'emboîtent par simple pression sur la grille à plots, sous laquelle se glissent les planches modèles.

Méli-mélo d'animaux



Reconstituer les animaux, ou en créer de nouveaux et rigolos.

Modulauto



La lecture de fiches consignes évolutives, les joueurs doivent en déduire la couleur des pièces qu'il leur faut pour construire une voiture.

Impératif ! Ne pas utiliser deux fois la même couleur.

Monte Rolla



A l'aide du dé, l'enfant doit faire avancer ses deux billes le plus rapidement possible vers l'arrivée en évitant les pièges du parcours.

Puzzle géant



Jeux d'observation. Six puzzles de 6 animaux de tailles différentes.

Puzzle « ma journée »



Ce puzzle décompose tous les moments importants de la journée d'un enfant à travers celle d'un petit ours.

Encourage l'autonomie grâce aux découpes autocorrectives

Technico



Réalisées en plastiques, les pièces sont très résistantes et facilement lavables.

Les formes et dimensions de chaque pièce sont parfaitement adaptées aux mains et aux doigts des enfants.

- * Développer la logique et la rigueur par la reproduction des fiches d'exercices.
- * Sensibiliser à la mécanique grâce au système de fixation vis/écrou.
- * Améliorer l'adresse et la coordination motrice.